Санкт–Петербургское государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение

«Колледж информационных технологий»

ОТЧЕТ

по производственной практике

**ПМ.01 Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем**

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование (программист)

Выполнил

студент гр. 493 \_\_\_\_\_\_\_\_А.Д. Сидоров

Согласовано  
ООО «Омега» \_\_\_\_\_\_\_\_\_С.В.Литвиенко

Руководитель производственной практики \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Н.В. Романовская

Санкт–Петербург   
2021

СОДЕРЖАНИЕ

[Введение 3](#_Toc130129079)

[1. Предметная область 4](#_Toc130129080)

[2. Техническое задание 4](#_Toc130129081)

[3. Формирование алгоритмов разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием 4](#_Toc130129082)

[4. Разработка программных модулей в соответствии с техническим заданием 5](#_Toc130129083)

[5. Выполнение отладки программных модулей с использованием специализированных программных средств 7](#_Toc130129084)

[6. Выполнение тестирования программных модулей 7](#_Toc130129085)

[7. Осуществление рефакторинга и оптимизации программного кода 7](#_Toc130129086)

[8. Разработка модулей программного обеспечения для мобильных платформ 7](#_Toc130129087)

[Заключение 8](#_Toc130129088)

# Введение

# Предметная область

На производственной практике в моей организации был выбор предметных областей для прохождения практики, и мной была выбрана предметна область «Магазин котиков», как показано на рисунке 1.1.



Рисунок 1.1 – Выбранная предметная область

Выполненная работа находится по адресу <https://github.com/AntonSidorov1/InterShipOooOmega>.

# Техническое задание

# Формирование алгоритмов разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием

В данном разделе описываются алгоритмы, которые я разработал в соответствии с выбранной предметной областью.

Алгоритм авторизации представлен на рисунке 2.1.

Изображение выглядит как диаграмма

Автоматически созданное описание

Рисунок 2.1 – Алгоритм авторизации

Алгоритм регистрации представлен на рисунке 2.2.

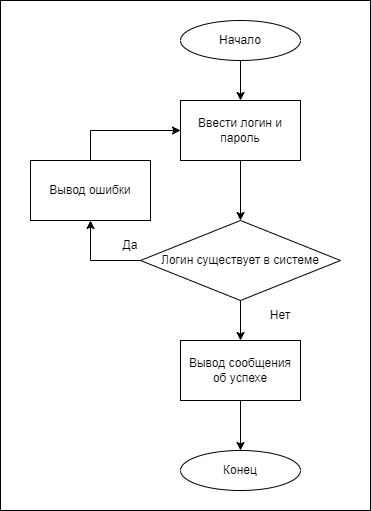


Рисунок 2.2 – Алгоритм регистрации

Алгоритм добавления администратора представлен на рисунке 2.3.

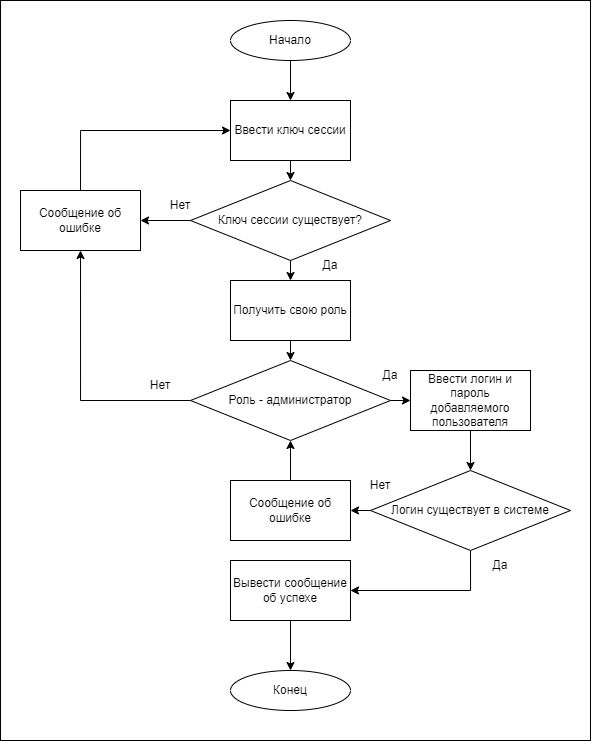


Рисунок 2.3 – Алгоритм добавления администратора

Алгоритм добавления котика представлен на рисунке 2.4.

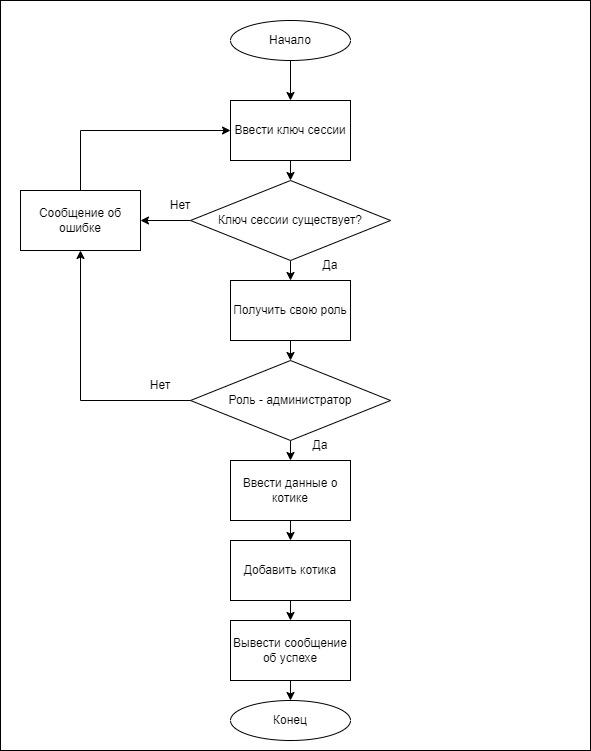


Рисунок 2.4 – Алгоритм добавления котика

Алгоритм удаления котика представлен на рисунке 2.5.

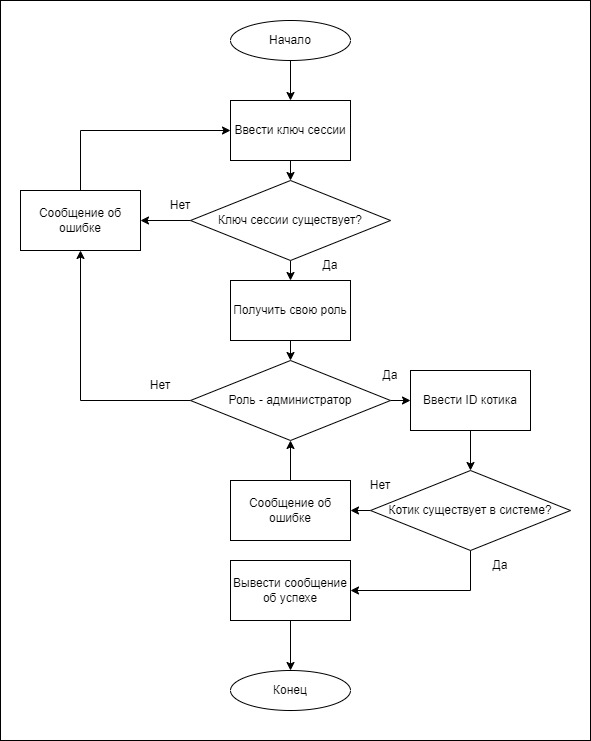


Рисунок 2.5 – Алгоритм удаления котика

# Разработка программных модулей в соответствии с техническим заданием

Данный раздел описывает модули, которые я создал, среди которых присутствует база данных, API.

* 1. Проектирование базы данных

Диаграмма базы данных представлена на рисунке

Изображение выглядит как диаграмма

Автоматически созданное описание

Рисунок  – Диаграмма базы данных

* 1. Разработка базы данных

База данных была разработана на PostgreSQL 13.3. Диаграмма базы данных представлена на рисунке

Изображение выглядит как диаграмма

Автоматически созданное описание

Рисунок  – Диаграмма созданной базы данных

* 1. Разработка API

В данном подразделе описаны созданные мной API-функции. API разработано было в Rider. Тип проекта – .NET ASP.NET Core Web Application / Web API. Язык программирования – C#.

* + 1. API для пользователей

Здесь представлены функции API для работы с учётными записями пользователей, ролями и ключами сессий.

Функции для работы с ролями

Функции для работы с аккаунтами

Функции для работы с ключами сессии

* + 1. API для котиков

Здесь представлены функции API для работы с котиками и данными о котиках.

# Выполнение отладки программных модулей с использованием специализированных программных средств

# Выполнение тестирования программных модулей

# Осуществление рефакторинга и оптимизации программного кода

# Разработка модулей программного обеспечения для мобильных платформ

# Заключение